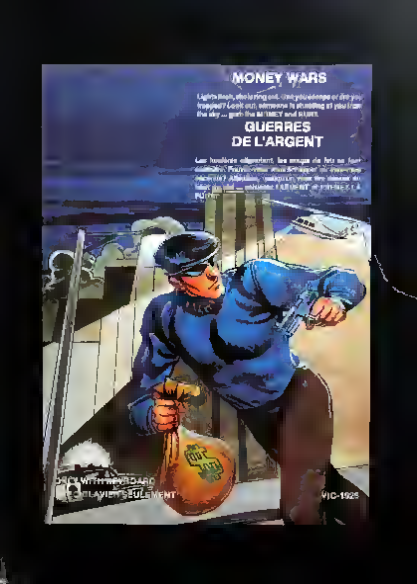
MONEY WARS

Lights flash, alarms ring out. Has your scheme or did you trapped? Look out, someone is shooting at you! Can the sky ... grab the MONEY and RUN!

QUERRES DE L'ARGENT

Les hostilités éclatent! Les armes de feu se font entendre! Pouvez-vous vous échapper en emportant l'argent? Attention, quelqu'un vous tire dessus du haut du ciel ... saisissez l'ARGENT et FUYEZ!



INSTRUCTIONS FOR USE

MONEY WARS

Loading the Cartridge and Starting the Game

1. Turn your VIC 20 OFF before inserting or removing the cartridge.
2. Insert the cartridge (abe side npt into the wide sx, ssaino pori ea the back of the computer.
3. Turn the VIC 20 ON. After a short delay two the opening title should appear on the screen. (If this does not happen, turn your VIC 20 off for the check se)

Adjusting Screen Position

To reatre the picture use the [ ] and [ ] keys. Each time you press the [ ] key the picture will move to the right, and when the [ ] key is pressed the picture will move towards the bottom of your screen. Keep using these two keys until you are satisfied the picture is centred within your screen. (NOTE: Once the game has begun you cannot change the screen position)

Eliminating Screen Flutter

On some TV sets with automatic fine tuning, your screen may flutter or go read-like when using a computer or video game. To correct this hold down the [SHIFT] key and hit the [F7] key. (NOTE: Doing this with a non-standard TV set may cause the screen to flutter.)

STRATEGY

Quickly run across the street and grab the glowing bag of money. You have to be quick - but must run. You have three lorries but only two are ready for steaming from where you get the money. You have three horses that can race against you, or you can run additional trains. The choice is yours - the same you un extre mund.

Money Wars will award you a certain amount of points at the end of each unit. If you make the first the end of a round awards you 100 additional points. Everytime you use fast forward the local table you use a slight untle of the sustime. The game ends when the game clock reaches zero. But be sure to use your bonus time only when absolutely necessary.

CONTROLS

Play Money Wars with your keyboard

Key	
L Key	Right Moving Train Left Moving Train
A Key	High Speed Movement
D Key	Extra Fast (but extra prone to [illegible])

SCORING

Every Step:	10 Pts.
Using A & D Keys	Quick Shuffle Pause Trick
Money Bags	Between 300 and 400 Points

MODE D EMPLOI

GUERRES DE L'ARGENT

Pour introduire la cartouche et commencer le jeu

1. Placez votre VIC 20 sur la position ARRÊT avant d'introduire ou de retirer la cartouche.
2. Insérez la cartouche (côté le plus étroit) dans la fente ouverte à l'arrière de l'ordinateur.
3. Placez le VIC-20 sur la position de MARCHE. Au bout d'une seconde environ, le titre d'ouverture apparaît sur l'écran. (Si le titre n'apparaît pas, éteignez votre VIC-20 et remettez-le en marche.)

Réglage de la position sur l'écran

Pour centrer l'image sur l'écran, utilisez les touches [ ] et [ ]. Chaque fois que vous appuyez sur la touche [ ], l'image se déplace vers la droite de l'écran ou [illegible] vers le bas de l'écran. Continuez à utiliser ces deux touches jusqu'à ce que vous soyez satisfait de la position de l'image sur votre écran. [REMARQUE: Une fois que le jeu a commencé, vous ne pouvez plus changer la position de l'écran.]

Comment éliminer le scintillement sur l'écran

Sur certains téléviseurs avec réglage de fréquence automatique, l'écran peut scintiller ou devenir flou lorsque vous utilisez une cartouche de jeux vidéo. Pour corriger cette situation, maintenez la touche [SHIFT] enfoncée et appuyez sur la touche [F7]. (REMARQUE: Si vous utilisez cette opération sur un téléviseur ordinaire, vous risquez de provoquer un scintillement de l'écran.)

STRATÉGIE

Traversez la rue en courant et attrapez le sac d'argent qui brille. Il faut que vous agissiez vite - mais faites attention. Vous avez trois wagons de locomotive à vapeur, mais seuls deux sont prêts à être chargés. Vous avez trois chevaux qui peuvent vous aider à gagner la course, ou vous pouvez vous dépêcher vous-même. Le choix vous appartient - il est le même que celui que vous avez à faire dans la vie réelle.

Money Wars récompense vos efforts à la fin de chaque unité. Si vous terminez le premier, vous recevez 100 points supplémentaires. Chaque fois que vous vous servez de la touche d'avance rapide, vous perdez un peu de votre réserve de temps. Le jeu s'arrête lorsque le temps est écoulé. Utilisez votre temps de réserve uniquement lorsque cela est absolument nécessaire.

COMMANDES

Jouez ce jeu avec le clavier

Touche	Mouvement à droite
Touche L	Mouvement à gauche
Touche A	Mouvement à haute vitesse
Touche D	Chariot de fuite (peut affecter le mécanisme)

COMPTAGE DES POINTS

Chaque pas	10 points
Utilisation des touches A et D	Petite remise du temps à zéro
Sacs d'argent	Entre 300 et 400 points

Try some of these other exciting Commodore games:

Avenger
Super Slot
Super Alien
Jupiter Lander
Draw Poker
Midnight Drive
Radar Rat Race
Sky Falling
Mole Attack

Raid on Ft. Knox
Adventureland
Pirate Cove
Mission Impossible
The Count
Voodoo Castle
Sargon Chess II
Super Smash
Cosmic Crusader

Gorf
Omega Race
Money Wars
Personal Finance
Visible Solar System
Clowns
Bingo Math
Seawolf

Contact a Commodore specialist in your area for any of these exciting strategy games

Essayez ces autres jeux Commodore formidables:

Justicier
Super Slot
Super extra-terrestre
Clowns
Poker
Course nocturne
Chasse au rat
Le colt tombe
Attaque de taupe

Attaque de Ft. Knox
Terre d'aventure
Baie des pirates
Mission impossible
Le comte
Château Vaudou
Sargon Échec II
Super Smash
Broyeur cosmique

Gorf
Course Omega
Guerres de l'argent
Comptabilité personnelle
Système solaire visible
Débarquement sur Jupiter
Bingo Math
Loup marin

Allez voir ces jeux d'arcade passionnants chez votre marchand Commodore.

ORDINATEUR
commodore
COMPUTER